

# BASILE PARFAIT

20 ans

## EXPERIENCE

### OLYN / WOO {2025}

Stage: design UX/UI de sites et expériences digitales (événementiel, pages CMS, assets pour une app), en collaboration avec l'équipe marketing et les développeurs.

### Expériences industrielles {2024}

Assemblage chez Techfi et mécanique de précision chez Cholet Mécanique de Précision (machines-outils, contrôle qualité).

### Puy du Fou {2022}

Stage : contribution à l'étude d'interface pour mettre en avant la restauration du parc et participation à l'évolution du projet Le Grand Tour.

### Sarrazin Design {2018}

Stage : immersion en design transport, découverte des étapes de conception et échanges autour du design industriel et automobile.

## PROFIL

### LANGUES

FRANCAIS (MATERNELLE)

ESPAGNOL A1

ANGLAIS B1

### INTÉRÊT

SKI

TECH

PEINTURE

SPORT

SKATE



Étudiant en 3e année UX/UI, je conçois des interfaces qui guident naturellement l'utilisateur et racontent une histoire à chaque étape. Je travaille avec une attention particulière au rythme, aux micro-détails et à la cohérence visuelle, pour créer des expériences fluides, lisibles et marquantes, sans en faire trop.

*Basile Parfait*

<https://basileparfait.com>

Adresse. Les Herbiers - Nantes  
Véhiculé. Permis B  
École. L'École de design Nantes Atlantique  
Mail. [b.parfait@lecolededesign.com](mailto:b.parfait@lecolededesign.com)

## FORMATION

### L'École de design Nantes {2023}

Atlantique

Master UX/UI (en cours) : focus sur les méthodologies centrées utilisateur et la conception d'interfaces interactives.

### Baccalauréat Général {2023}

spécialités Mathématiques et NSI (Numérique et Sciences Informatiques).

### BIA (Brevet d'Initiation {2020}

Aéronautique)

### Brevet des Collèges {2018}

## SKILLS

### OUTILS

FIGMA

PHOTOSHOP

NOTION

ILLUSTRATOR

AFTER EFFECT

SPLINE

PREMIÈRE PRO

### DÉVELOPPEMENT

PYTHON

HTML

JAVA

ARDUINO C++

### SOFT SKILLS

CRÉATIVITÉ

CURIOSITÉ

COMMUNICATION

ADAPTABILITÉ